



ВНИМАНИЕ! Перед началом игры ознакомьтесь с руководствами по использованию консоли Xbox 360®, сенсора Xbox 360 Kinect® и аксессуаров. В этих документах содержатся важные сведения о технике безопасности. www.xbox.com/support.

Предупреждение о вреде для здоровья: возможны эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету. К симптомам относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания, потеря сознания или конвульсии, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму. **Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом.** Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск можно снизить, если сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии. Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

ГАРАНТИЯ НА ПРОДУКТ

Компания Nordic Games GmbH с радостью заменит любой диск бесплатно, в связи с каким-либо случайным повреждением или дефектом изготовления, в течение первого года после покупки. Чтобы получить замену, вышлите нам неисправный диск с чеком или почтовым переводом на сумму в 8 евро для покрытия почтовых расходов.

Обязательно укажите следующую информацию:

- Полное имя
- Адрес, город, республика/область, почтовый индекс, страна
- Номер телефона
- Адрес электронной почты (если есть)
- Название продукта
- Короткое описание проблемы

Отправляйте письма по адресу:

Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Wien, Österreich

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Если технические проблемы с данным программным обеспечением возникают несмотря на следование инструкциям в руководстве, вы можете обратиться за помощью к нам.

Зайдите на страницу технической поддержки на нашем сайте. Мы разместили информацию о самых распространенных проблемах и их решениях.

Поддержка по интернету: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Поддержка по телефону: +40 (0) 364 405 777

Skype contact: **support.quantica.lab**

Phone Support: +1 (206) 395-3545

Обратите внимание: Наша техническая поддержка не дает советов по прохождению игры.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Компания Nordic Games GmbH гарантирует, что в течение 90 дней с даты приобретения данное программное обеспечение будет главным образом функционировать в соответствии с приложенными печатными материалами. Полная ответственность компании Nordic Games GmbH и ваша претензия касательно возмещения ущерба ограничивается на выбор компании Nordic Games GmbH исключительно возмещением уплаченной закупочной цены, возмещением расходов на ремонт или замену программного продукта, что не соответствует условиям ограниченной гарантии компании „Нордик Геймз“, в тех случаях, когда продукт возвращается компании Nordic Games GmbH вместе с копией счета-фактуры. Условия настоящей ограниченной гарантии не применяются в случае отказа программного продукта в результате случайных повреждений, ненадлежащего использования или неправильного применения.

ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ «КАК ЕСТЬ», БЕЗ ГАРАНТИИ ЛЮБОГО ВИДА, ЯВНОЙ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМОЙ, ВКЛЮЧАЯ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ГАРАНТИЕЙ ТОВАРНОЙ ПРИГОДНОСТИ, ГОДНОСТИ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЗАДАЧИ И ОТСУТСТВИЯ ПРАВОВЫХ ПРЕПЯТСТВИЙ. НИ В КАКОМ СЛУЧАЕ АВТОРЫ ИЛИ ПРАВООБЛАДАТЕЛИ НЕ БУДУТ НЕСТИ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА УРОН ИЛИ КАКИЕ-ЛИБО ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ПО НАСТОЯЩЕМУ ДОГОВОРУ, КОНТРАКТУ, ДЕЛИКТУ ИЛИ НА ДРУГИХ ОСНОВАНИЯХ, ПРЕДУСМОТРЕННЫХ ЗАКОНОМ, ВОЗНИКШИХ ПРИ ЛЮБОМ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ЭТОГО ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА ИЛИ В СВЯЗИ С НИМ.

Все прочие марки, названия продуктов и логотипы являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев. Все права сохранены. Запрещается самовольное копирование, воспроизведение, сдача и взятие в аренду как целиком, так и фрагментов.

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ

Чтобы прочесть лицензионное соглашение с конечным пользователем продуктов Nordic Games, обратитесь к веб-сайту:

<http://eula.nordicgames.at>



Дорогой читатель. Для начала я хочу извиниться за грубый стиль моего повествования. Оправдать меня может лишь то, что держать оружие мне привычнее, чем перо. Я мастак преувеличивать, но все равно история, которую я расскажу, покажется тебе более правдоподобной, чем мне. Я на своем опыте узнал, что некоторые вещи вечны, хотя порой и кажутся спящими и забытыми..

James Lee Quatermain



ПРИСТУПАЯ К ИГРЕ

Главное меню

В главном меню доступны следующие возможности:

Приключение

Начать новую одиночную игру.

Коллективная игра

Начать новую коллективную игру или присоединиться к той, что организована другим игроком.

Выживание

Сражаться с полчищами мумий, заручившись поддержкой друзей. Присоединиться для этого к игре, организованной другим игроком, либо создать свою.

Статистика

Показать статистику по сессиям в коллективной игре и Выживании.

Параметры

Настроить управление, изменить параметры изображения и звука.

Магазин Xbox Games

Загляните, чтобы получить дополнительный контент для Deadfall Adventures.

Элементы управления

Управление для Xbox 360



Движение / бой

RB Бросить гранату / динамит	R Повернуть камеру
LT Прицел крупнее	Play Пауза / меню
LB Сфокусировать фонарик	R Включение приседа
RT Огонь	Left Arrow Переключение карты сокровищ / статистика коллективной игры
L Движение	L Бежать
Stick компаса/блокнота/фонарика	X Xbox Guide

Снаряжение искателя приключений

A Использовать предмет / переключатель (по ситуации)	Stick Переключение компаса
Stick Переключение фонарика	Left Arrow Переключение карты сокровищ / статистика коллективной игры
Stick Переключение блокнота	Play Пауза / меню

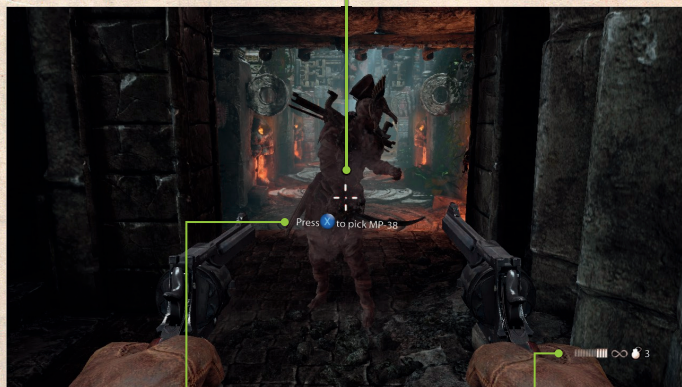
ОСНОВЫ ИГРЫ

Элементы интерфейса

Элементы интерфейса сообщают вам важнейшую информацию о вашем состоянии и игровых моментах. Среди них:

Прицел

показывает, куда нацелено оружие. Размер прицела обозначает точность выбранного оружия



Контекстные команды

появляются, если вы находитесь рядом с интерактивными объектами, подсказывая, что вы можете совершить какое-то действие

Счетчик боеприпасов

появляется, когда вы используете какую-либо функцию оружия. Показывает количество боеприпасов для выбранного оружия и запас взрывчатки (если она есть)

КАМПАНИЯ ПРИКЛЮЧЕНИЯ

Итак, начинаются настоящие приключения. Игра Deadfall Adventures посвящена приключениям. В каждом темном углу, в каждой трещине может быть спрятано сокровище или подсказка, которая поможет нашему герою, Джеймсу Ли Квотермейну, добраться до цели своего путешествия. Квотермейн полагается на свое проверенное снаряжение: компас, блокнот и специальный фонарик. Но лучшим инструментом для решения большинства проблем остается пистолет.


Уровень сложности

Перед тем как начать кампанию, вы можете выбрать уровень сложности. Он может быть разным для сражений и головоломок. Уровень сложности сражений определяет силу ваших врагов и вашу выносливость. Уровень сложности головоломок определяет количество подсказок, которые вы будете получать.

Снаряжение искателя приключений

Блокнот



Блокнот, открываемый при помощи , содержит ценные подсказки легендарного путешественника Аллана Квотермейна, деда Джеймса. Новые записи можно найти в разных местах.

Сокровища

Внимательно осматривайте все вокруг, собирая как можно больше сокровищ. Они позволят вам улучшить умения рядом со статуями-оракулами. Из-за уникальных свойств золота Атландиды найденные сокровища по-разному воздействуют на способности Квотермейна и даже могут улучшать его фонарик.


Сокровища бывают трех типов: Пути Света, Пути Жизни и Пути Воина. Каждое из них улучшает определенный набор ваших умений.


КАМПАНИЯ ПРИКЛЮЧЕНИЯ

- Серебряные сокровища Пути Жизни позволяют увеличивать запас здоровья и выносливости. Ищите их, чтобы повысить стойкость и мобильность в бою.
- Золотые сокровища Пути Воина позволяют улучшить боевые умения — меткость и скорость перезарядки.
- Путь Света — набор умений, связанных с использованием фонарика в бою против мумий. Собирайте синие сокровища, чтобы улучшать эти умения.

Карты сокровищ





Во время путешествия можно также найти карты сокровищ, указывающие на драгоценные артефакты. Вы можете посмотреть на карту и проверить, какие из сокровищ уже собраны, нажав . Карта для этого должна уже быть найдена.

Вам будут попадаться карты, указывающие расположение сокровищ. Вы можете посмотреть на карту и проверить, какие из сокровищ уже собраны, нажав . Карта для этого должна уже быть найдена.

Компас



Компас Квотермейна реагирует на золото атлантов. Если рядом нет сокровищ, стрелка компаса беспорядочно вращается. Чтобы достать компас, нажмите  . Он укажет вам на ближайшее из сокровищ, если такие есть

неподалеку. Найдя карту сокровищ, вы будете получать подсказки, приблизившись к месту, где эти сокровища спрятаны.

Фонарик



Чтобы достать или убрать фонарик, нажмите **LB**. Свет фонарика, благодаря хитрому сплаву золота Атлантиды, опасен для порождений тьмы. В темноте мумиям почти не страшны ваши пули. Чтобы сжечь защиту

врага, используйте фонарик, нажав **LB**. Будучи сфокусированным, фонарик светит так ярко, что ненадолго может ослепить и людей.

Ловушки



Смотрите под ноги — смертоносные ловушки ожидают вас повсюду. Ищите золотые переключатели и кнопки — можно нажимать их, а можно в них стрелять, включая различные механизмы.

Переключатели, рычаги и кнопки позволяют вам выключить ловушку, чтобы не попасться в нее, или включить, заманив в нее врага.

Нежить можно убить, нафаршировав ее свинцом, но если вы хотите экономить боеприпасы, то лучше сначала ослабить ее при помощи фонарика или использовать ловушки, которые могут уничтожать по несколько врагов за раз.



ВЫЖИВАНИЕ

* Добро пожаловать на арену, посвященную древней богине. Ее любимое развлечение — смотреть, как смертные умирают от рук нежити. В этом режиме игры главная задача — пережить атаки чудовищ, наступающих волнами. Боеприпасов не хватает, поэтому вам стоит как можно быстрее найти выигрышную позицию и умело пользоваться фонариком.

Получение боеприпасов

В нижнем левом углу экрана находится таймер, который показывает время до прибытия новых боеприпасов. Когда ящик с боеприпасами появится, воспользуйтесь указателем на экране, чтобы скорее его найти. Кто не успел, тот опоздал — у вас всего полминуты, чтобы добраться до боеприпасов.

Сокровищница

Когда убито последнее чудовище в волне, открывается сокровищница. У вас есть некоторое время, чтобы добраться туда, взять оружие и боеприпасы, затем покинуть сокровищницу. Действуйте быстро, потому что еще до начала новой волны смертоносные ловушки сделают сокровищницу не самым приятным местом для пребывания.

Спасение

Погибнув, вы не можете возродиться до начала новой волны. Но вас могут спасти ваши друзья. Чтобы сделать это, они должны подойти к вам и нажать **X**. Время возможного спасения ограничено. Вы можете немного оттянуть момент смерти, многократно нажимая **A**.

Ловушки

Старайтесь использовать все вокруг против своих врагов. Ищите золотые круги на стенах. Стреляйте по ним, чтобы избавиться от врагов — обрушивая на них что-то, поджигая или удушая облаком газа.



Игра онлайн для 2-12 игроков

Режимы игры

Всего есть 6 режимов игры:

- **Бой насмерть**

игроки сражаются друг с другом. Побеждает тот, кто к концу раунда совершит большее количество убийств

- **Стенка на стенку**

две команды сражаются друг с другом. Побеждает та команда, которая к концу раунда совершит большее количество убийств

- **Борьба за артефакт**

каждая команда пытается выкрасть артефакт с базы противника и принести на свою. Побеждает та команда, которая к концу раунда наберет большее количество очков

- **До последнего**

две команды сражаются друг с другом, но погибшие участники не возрождаются до конца раунда. В раунде побеждает та команда, которая первой уничтожит всех противников

- **Охота за сокровищами**

игроки собирают сокровища, оставшиеся от павших противников. Побеждает тот игрок, который к концу раунда наберет большее количество очков. Собранные сокровища можно использовать у статуи-оракулов. Два сокровища дают игроку благословение случайного рода, делая его сильнее

- **Командная охота за сокровищами**

правила в этом режиме сходны с Охотой за сокровищами, но теперь игроки разбиты на две команды

Меню

В главном меню коллективной игры доступны следующие возможности:

- **Найти игру**

вы можете выбрать один из множества списков. Это единственный способ заработать очки опыта, улучшить оружие и открыть новое оружие и раскраски для коллективной игры. Изменить правила игры здесь нельзя.

- **Создать частную игру**

в этом режиме вы можете менять правила игры, но не можете зарабатывать очки опыта, улучшать оружие или открывать новое оружие и раскраски для коллективной игры.


• Создать класс

здесь вы можете создать произвольный класс со своим снаряжением, с которым и начнете игру

• Выбрать раскраску

здесь вы можете выбрать модель персонажа, которую хотите использовать в игре. Разница между раскрасками заключается только во внешнем виде

Награды за серию убийств

Награды за серию убийств можно получить, устранив подряд нескольких врагов и при этом не погибнув. Вы можете использовать их, нажимая  вниз, вверх, влево и вправо.



Всевидающее око



дает вам возможность видеть врагов сквозь стены



Panzer Wurkorper




дает вам гранатомет



Разрушитель



дает вам металлическую кирасу, которая защищает от вражеского огня. Также вы получите тяжелый пулемет MG-34 и противотанковое ружье PZB. Вы можете переключаться между ними, нажимая .



Седьмая смерть



превращает вас в кровожадную мумию. При этом вы можете атаковать одной или двумя руками, быстро двигаетесь и высоко прыгаете. Мумия очень опасна в ближнем бою.

Система автоматического улучшения оружия

Каждое убийство имеет значение, особенно если у вас есть любимое оружие. Несколько убийств при помощи одного оружия автоматически его улучшат — оружие получит более высокую точность, скорость перезарядки, скорострельность, кучность, большой боезапас, меньший вес, позволит дольше бежать с ним.

Ловушки

Старайтесь использовать все вокруг против своих врагов. Ищите золотые круги на стенах. Стреляйте по ним, чтобы избавиться от врагов — обрушивая на них что-то, поджигая или удушая облаком газа.

ПРАВОВАЯ ИНФОРМАЦИЯ

© 2013 The Farm 51 Group S.A., Польша. Разработано The Farm 51 Group S.A., Польша. Произведено, опубликовано и распространяется Nordic Games GmbH, Австрия. Deadfall Adventures — товарный знак The Farm 51 Group SA, Польша. Название Nordic Games GmbH и логотип Nordic Games GmbH являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Nordic Games Licensing AB, Sweden.

Unreal® — зарегистрированный товарный знак Epic Games, Inc. Unreal® Engine, © 1998 – 2013, Epic Games, Inc.

Используется технология Convex Decomposition, (c) 2007 John W. Ratcliff
jratcliff@infiniplex.net

В данном случае всем обладателям копии этого программного продукта и связанных с ним справочных файлов (далее «программный продукт») бесплатно предоставляется разрешение без ограничений использовать его, копировать, изменять, объединять, публиковать, распространять, производить сублицензирование и/или продавать копии, а получателей его ограничивать следующими условиями: Следующая правовая информация и эти данные о разрешении должны прилагаться к любой копии или значительным фрагментам этого программного продукта.

ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ «КАК ЕСТЬ», БЕЗ ГАРАНТИИ ЛЮБОГО ВИДА, ЯВНОЙ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМОЙ, ВКЛЮЧАЯ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ГАРАНТИЕЙ ТОВАРНОЙ ПРИГОДНОСТИ, ГОДНОСТИ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЗАДАЧИ И ОТСУТСТВИЯ ПРАВОВЫХ ПРЕПЯТСТВИЙ. НИ В КАКОМ СЛУЧАЕ АВТОРЫ ИЛИ ПРАВООБЛАДАТЕЛИ НЕ БУДУТ НЕСТИ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА УРОН ИЛИ КАКИЕ-ЛИБО ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ПО НАСТОЯЩЕМУ ДОГОВОРУ, КОНТРАКТУ, ДЕЛИКТУ ИЛИ НА ДРУГИХ ОСНОВАНИЯХ, ПРЕДУСМОТРЕННЫХ ЗАКОНОМ, ВОЗНИКШИХ ПРИ ЛЮБОМ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ЭТОГО ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА ИЛИ В СВЯЗИ С НИМ.

Используется CSHA 1 100% бесплатная реализация алгоритма SHA-1 за авторством Dominik Reichl <dominik.reichl@t-online.de>, переданная во всеобщее достояние

Продукт включает код, лицензированный у NVIDIA.

NVIDIA и PhysX, как в стилизации, так и без нее, являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками NVIDIA Corporation. © 2013 NVIDIA Corporation.

Используется технология Recast v1.4.2 (c) 2009 Mikko Mononen memon@inside.org

Используется технология Scaleform GFx © 2010 Scaleform Corporation. Все права сохранены

Используются библиотеки Ogg Vorbis, © 2010, Xiph.Org Foundation

Все прочие марки, названия продуктов и логотипы являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев. Все права сохранены. Запрещается самовольное копирование, воспроизведение, сдача и взятие в аренду как целиком, так и фрагментов.



The Farm 51 Team Foto Summer 2013

